



伊朗伊斯兰革命卫队25日报,正在叙利亚担任军事顾问的卫队高级指挥官赛义德·拉齐·穆萨维当天在以色列对叙利亚的“导弹袭击”中身亡。伊朗总统赛义德·易卜拉欣·莱希说,以色列“无疑将付出代价”。

伊朗伊斯兰革命卫队在一份声明中说,穆萨维是伊朗伊斯兰革命卫队在叙利亚时间最久、经验最丰富的顾问之一,也是已故伊朗高级将领卡西姆·苏莱曼尼的战友。苏莱曼尼是伊斯兰革命卫队下属“圣城旅”指挥官,死于美军2020年1月对巴格达发动的空袭。

法新社等媒体报道,穆萨维是伊朗伊斯兰革命卫队的高级指挥官。穆萨维在叙利亚担任军事顾问期间,曾参与多次军事行动。穆萨维在叙利亚的军事行动,曾引起国际社会的广泛关注和谴责。穆萨维在叙利亚的军事行动,曾引起国际社会的广泛关注和谴责。

据伊朗国家电视台报道,“3枚导弹”瞄准了穆萨维。电视画面显示现场腾起浓烟。伊朗驻叙利亚大使侯赛因·阿克巴里告诉伊朗迈赫尔通讯社,以军导弹于当地时间大约16时20分击中穆萨维的住所。总部设在英国的“叙利亚人权观察组织”说,以军25日空袭了叙利亚首都大马士革近郊的赛义达扎伊娜卜地区。当地居民告诉媒体记者,他们听见巨大爆炸声。

伊朗总统莱希在一份声明中哀悼穆萨维,强调以色列“无疑会为其罪行付出代价”。

本月2日,伊朗伊斯兰革命卫队通报,其两名成员在叙利亚执行军事顾问任务时遭以色列杀害,但没有说明具体时间与地点。按照路透社的说法,这是新一轮巴以冲突10月7日爆发以来,以色列对叙利亚空袭首次造成伊朗人员伤亡。伊朗外交部发言人纳赛尔·卡纳尼4日说,伊朗对此不会“毫无反应”。

叙利亚内战爆发后,以军多次以打击黎巴嫩真主党和伊朗军事设施为由空袭叙利亚境内目标。叙利亚和伊朗政府均否认伊朗在叙有驻军。

多家媒体报道,穆萨维身亡加大了中东地区冲突进一步扩大的风险。

围绕穆萨维身亡一事,黎巴嫩真主党25日在一份声明中谴责以方的袭击“骇人听闻”。巴勒斯坦伊斯兰圣战组织(杰哈德)同样谴责以方袭击是“懦弱行径”,并说穆萨维在支持巴勒斯坦人民及其事业方面扮演了重要角色。

本轮巴以冲突已致加沙地带超2.06万人死亡

以总理称军事行动远未结束

根据加沙地带卫生部门12月25日发布的数据,自10月7日本轮巴以冲突爆发以来,以色列军方在加沙地带的军事行动已造成20674名巴勒斯坦人死亡、54536人受伤。

以色列国防军当地时间25日早间发布消息,自10月7日爆发本轮巴以冲突以来,以军已有489名士兵和军官死亡。其中在加沙地带地面军事行动中死亡人数为489人。以色列军方在加沙地带的军事行动还远未结束。以军将在未来几天内加强攻势,战斗将会持续很长时间。内塔尼亚胡还说,在出席会议前,他前往加沙地带进行了视察。

以色列军方25日称,以色列地面、空中和海军部队继续在加沙地带展开联合行动,打击巴勒斯坦伊斯兰抵抗运动(哈马斯)目标。海军部队袭击了一些哈马

斯目标,包括在部队附近发现的武装人员、躲藏在部队附近建筑物中的武装人员以及向部队开火的军事哨所。以军表示,在过去的一天中,以空军击毙了位于汗尤尼斯地区的哈马斯组织指挥官及部分武装人员。

据《以色列时报》25日报道,当天凌晨,巴以双方在约旦河西岸杰宁地区发生了激烈冲突。有视频显示,照明弹照亮了天空,现场可以听到巨大的爆炸声和机枪开火的声音。

据巴勒斯坦国家通讯社当天援引安全部门和当地消息人士消息称,以军开枪袭击了该市的难民营,导致多个地区爆发对抗。其间,以军还袭击了发电机,致使多个街区的电力被切断。

据《以色列时报》当地时间12月25日晚援引以色列电视台12频道消息称,自本轮巴以冲突爆发以来,美国已动用244架运输机和20艘舰船向以色列运送了超过10000吨的武器和军事装备,“包括装甲车、个人防护设备、弹药等”。



加沙地带已有超过两万人死于战火,在加沙地带南部城市汗尤尼斯,一只鸽子停留在建筑废墟上

内塔尼亚胡为加沙和平开出三个条件

据德国《时代》周报网站12月26日报道,以色列总理内塔尼亚胡在一篇报纸文章中列出了和平的“先决条件”。他写道,决定性因素是摧毁哈马斯、加沙地带的非军事化和巴勒斯坦社会的去激进化。

报道称,内塔尼亚胡在《华尔街日报》上写道,哈马斯领导人誓言要“一次又一次”在以色列重演10月7日的袭击。“因此,摧毁它是防止此类可怕暴行再次发生的唯一适当反应。其他任何事情都会导致更多的战争和更多的流血。”

内塔尼亚胡在文章中说,以色列在对哈马斯的战争中继续“完全遵守国际法”,以色列正在尽最大努力“尽可能降低”巴勒斯坦平民的伤亡。

内塔尼亚胡写道,为确保加沙地带不再被用来对以色列进行更多袭击,并且没有武器可以进入加沙地带,有必要在加沙边缘设立“临时安全区并在加沙与埃及边境建立检查机制”。在可预见的未来,以色列“将不得不保留对加沙的最终安全责任”。

本组文图综合新华社、央视新闻、参考消息

走进省市级重点项目天府国际动漫城——

首创“面向Z世代”探索文商旅融合新模式

占地85.4亩的天府国际动漫城是四川省旅投集团与成华区联手打造的数字文创产业项目,计划总投资19.5亿元,于2021年12月全面开工。因位居主城三环内,坐拥成华区“金色中环”核心区位,且紧邻游客熙攘的成都动物园和昭觉寺,占据绝版地理优势,项目早在亮相前就备受期待。

项目所在地成华区是成都文商旅融合发展的新高地,随着成渝地区双城经济圈、成都建设践行新发展理念的公园城市示范区等战略的推进,成华区利用18处工业遗迹、东郊记忆等全面推进文商旅融合发展,文创产业营收由2017年的97.62亿元增至2020年的219.12亿元,年均增幅达42%,在GDP中占比10.3%。

数据之外,不难看到一个升级版的文商旅融合发展的成华正加速崛起。以此为契机,高起点策划打造的动漫城以“全国首个动漫主题产商旅无界融合”模式为区域文商旅融合发展赋能。

既是产业城,又是娱乐城、生活城。项目规划面积12.6万平方米,囊括造梦空间、初心乐园、国潮国风城、漫迷中心、未来科幻不夜城等多种业态。其创新性提出将面向Z世代打造集文商旅于一体的文创新高地,纵观大成都范围内尚属首次。

“成都是一座文创活力指数极高的城市,对Z世代有着天然的吸引力。”谈及建设初衷,四川旅投漫话世界旅游开发有限责任公司相关负责人表示,项目启动前团队多次针对文旅产业高能级发展趋势展开论证,最终突破原有思维定式、开发模式,确定以Z世代为主要目标客群,以动漫主题游逛、创意孵化为驱动,培育产业引擎,打造一个汇集原创开发、展会演艺、产业基金、孵化平台、人才培养、渠道传播融合的闭环生态圈,为文创表达提供承载空间。

文化产业创新方面,打造集花园办公、人才孵化、产学研基地为一体的游逛式产业园区;商业融合拓展方面,重点打造国潮国风主题、未来科幻不夜城等沉浸式动漫体验街区;旅游配套引流方面,重点打造集动漫主题酒店、电竞赛事综合场馆、动漫研学基地为一体的沉浸式文旅

1条产业生态链

1座文商旅融合新地标

1种“三城三都”的动漫化表达



体验目的。据悉,动漫城将于年底竣工,预计明年全面投入运营。建成投运后预计前五年纳税4.5亿元,年游客量400万人次,吸引优质动漫企业70余家入驻,培养动漫人才2000余人,带动就业3000—5000人。

跨界以动漫为媒产业“建圈强链”的年轻化表达

文化是一座城市的根与魂。2018年,成都市作出建设世界文化名城的决策部署,紧紧围绕

“三城三都”展开城市品牌打造,自此努力向世界文创名城迈进;今年4月,成都市围绕产业“建圈强链”展开生态圈和产业链体系优化调整,文创业正式纳入28条重点产业链之一。随着《成都市数字文化创意产业发展“十四五”规划》的发布,文旅产业迎来了新一轮的发展契机。

多重战略利好叠加下,动漫城的到来正逢其时。与传统产业园区不同,项目以动漫为载体,通过产业链主引领、商业首店集聚、动漫产业与文化旅游深度融合,面向Z世代年轻群体进行“破圈”,延伸成都动漫产业链和价值链,助力成都动漫产业集聚发展。

围绕动漫产业“建圈强链”和链主企业招引,动漫城开创新性提出“链主引领+平台思维”产业招商逻辑,前期聚焦泛动漫链主企业,构建产业基底,吸引相关上下游企业构建泛动漫产业生态圈,基于企业需求构建“一体系三平台”,加快形成集链主企业、公共平台、中介机构、产业基金、领军人才于一体的“5+N”产业生态体系。截至目前已与46家一线文创企业签订意向入驻协议,并与四川艺术职业学院、旅投教育、安逸酒店集团、绿树电竞、CH8、简繁文化等签订入驻协议,项目整体招商率已达60%,上下游企业聚集的产业示范效应逐渐形成。

如何以动漫产业赋能文旅,助推区域高质量发展?建成后这里将成为一大文化地标,作为具有城市地标性的重要文创产业载体,对发挥成都动漫产业引领示范作用、促进产业跨界融合具有重要意义。”业内专家坦言,动漫产业正

在成为文创领域发展的新增长点。数据显示,2020年我国动漫产业产值2212亿元,这一数据在今年有望突破3000亿。在成都,动漫业发展势头强劲,每年举办漫展超200次。“地标建筑启用后,为承接国内国际漫展类活动及展会提供场景空间,汇聚人气、商气,从而拉动更广泛层面的文旅资源集聚形成虹吸效应,进而推动区域经济发展。”

另一方面,文商旅融合发展正逐渐从“跨界化”向“无界化”演进,为游客提供更丰富的体验。为此,项目在消费新场景、动漫IP打造方面持续发力,将国潮动漫作为打造重心,创造衍化出七只拟人化熊猫形象“七团子”,匹配七大业态,解锁新场景、激活新动能,凸显天府文化魅力。自此,以天府国际动漫城为载体的“产、商、旅”一体化数字文创产业体系已然成形。

“作为支撑文创产业能级跃升的一大载体平台,我们将持续以产业为核心带动旅游、商业、数字消费等融合发展。”该负责人表示,项目以产为魂,将动漫创作、衍生品开发作为重点产业,整合上中下游文创产业链,以行业龙头引领+孵化器的方式,助推天府文化走出去。以商为基,将线下场景注入动漫IP,打造具有天府文化特色的动漫体验街区,着力促进动漫文化与天府文化的深度融合。以旅为根,联动大熊猫基地、动物园和昭觉寺等区位优势文旅资源,着力将片区打造成为构建全民美好生活场景的引爆点和新引擎,致力打造成都文旅发展新标杆、文旅新名片,助力“三城三都”建设向前迈进。

项目方供图

伴随着机器轰鸣声,隆冬时节的天府国际动漫城(以下简称“动漫城”)项目建设现场一派热火朝天,工人们通力协作进行墙体粉刷、地砖铺贴等作业,眼前宏伟的建筑已初具雏形。“眼下是抢抓工期的关键节点,再过几天,项目将迎来竣工验收。”随着交付期的临近,这个备受关注的省、市级重点项目即将揭开神秘面纱。自2021年动工起,这里陆续创下了多个第一:成都主城区首个以动漫为主题的旅游目的地、西南首个以动漫文化为主导的产业园项目、全国首个动漫主题产商旅无界融合中心……

产商旅无界融合新模式下,如何锁定Z世代打造本土文创新高地?如何借力动漫产业推动多业态融合发展?如何聚合“链主”企业带动区域经济发展?我们走进动漫城实地探访。

俄罗斯国防部长：俄军已完全控制马林卡

据俄新社报道,俄罗斯国防部长绍伊古25日说,俄军已完全控制顿涅茨克地区的马林卡镇。绍伊古向俄总统普京做汇报时说,经过积极的攻击行动,南部集团军突击部队当天“完全解放”了顿涅茨克市西南方向的马林卡镇。普京表示,突破马林卡后,俄军“获得进入更广阔作战空间的可能”。另据乌克兰国际文传电讯社25日报道,乌军“塔夫里亚”作战集团发言人什图蓬当天在电视节目中说,马林卡已被完全占领的说法“不准确”。他表示,战斗仍在继续,乌军还在马林卡作战,但整座城镇已被完全摧毁。马林卡位于顿涅茨克市西南约30公里处。俄军开展特别军事行动期间,马林卡是俄乌反复争夺的要地之一,双方为此展开长期激烈交火。

据新华社

乌克兰拟下调法定征兵年龄下限

乌克兰最高拉达(议会)官方网站25日晚公布一份法律草案文本,拟将可被动员执行战斗任务人员的法定年龄下限从目前的27岁下调至25岁。

上述法律修订的背景是去年2月升级的乌克兰危机已持续22个月。乌克兰和俄罗斯24日均称击落对方军机,乌克兰25日否认俄方当天早些时候所宣布已完全控制顿涅茨克地区马林卡镇的说法。

草案文本详细列出了符合哪些条件的乌克兰公民要参与义务兵征兵登记,这些条件适用于“年龄达25岁”人士。

草案文本还附有乌克兰国防部长鲁斯捷姆·乌梅罗夫签署的一份解释性注释,总结该法律草案的关键条款,其中包括“将征兵年龄下限从27岁变更为25岁”。

按路透社26日说法,乌克兰总统弗拉基米尔·泽连斯基尚未公开表态支持最新法律草案。乌方对士兵伤亡人数和剩余兵力三缄其口,不过先前透露其服役人数约100万。据美国官员估算,乌克兰危机升级以来,乌方已有数以十万计人员死伤。

兵力不足导致乌克兰出现“拉壮丁”现象。近来充斥乌克兰社交网络的视频显示,负责征兵的军官出现在健身房、度假地,分发征兵通知,甚至强行带走一些男子。

据新华社

美国近期呼吸道疾病病例激增 医疗系统承压

美国疾病控制和预防中心最新公布的数据显示,近期全美范围呼吸道疾病病例激增,流感和新冠住院病例数量持续上升,医疗系统承压。

美国流感季通常在秋季和冬季,每年12月至次年2月为高峰期。美疾控中心估计,当前流感季美国已有至少530万例感染病例,其中住院病例5.4万例,死亡病例3200例。数据显示,目前美国大部分地区的流感病例继续增加,每周流感住院病例数持续上升。截至12月16日的一周,全美流感住院病例超过9800例。本次流感季美国共报告14例儿童死亡病例。

公共卫生专家表示,近期美国呼吸道疾病病例激增与多种因素有关,包括假日聚会增多,疫苗接种率不高以及新冠新变异株传播性增强等。流感和新冠双重风险叠加,使美国医疗系统面临巨大压力。卫生专家敦促公众采取预防措施,包括接种疫苗、遵循公共卫生要求等,以降低病毒传播率和重症发生率。

据新华社